

Tutorial

QGIS – Calculadora de campos

Este tutorial muestra cómo utilizar la calculadora de campos para agregar una nueva columna a una tabla utilizando el software de escritorio QGIS.

[QGIS](#) es un Sistema de Información Geográfica (SIG) Libre y de Código Abierto.

Se recomienda [descargar](#) la última versión LTR disponible.

Contenido

Contenido.....	1
Uso de la calculadora de campos.....	2

Uso de la calculadora de campos

La calculadora de campos de QGIS permite realizar cálculos utilizando la información de la tabla de atributos de una capa.

En este tutorial utilizaremos la capa de departamentos de la provincia de Santa Fe para ejemplificar el uso de la calculadora de campos.

Una vez abierta la capa de interés, hacer clic derecho sobre el nombre (en el Panel de capas) y en el menú contextual seleccionar la opción 'Abrir tabla de atributos'.

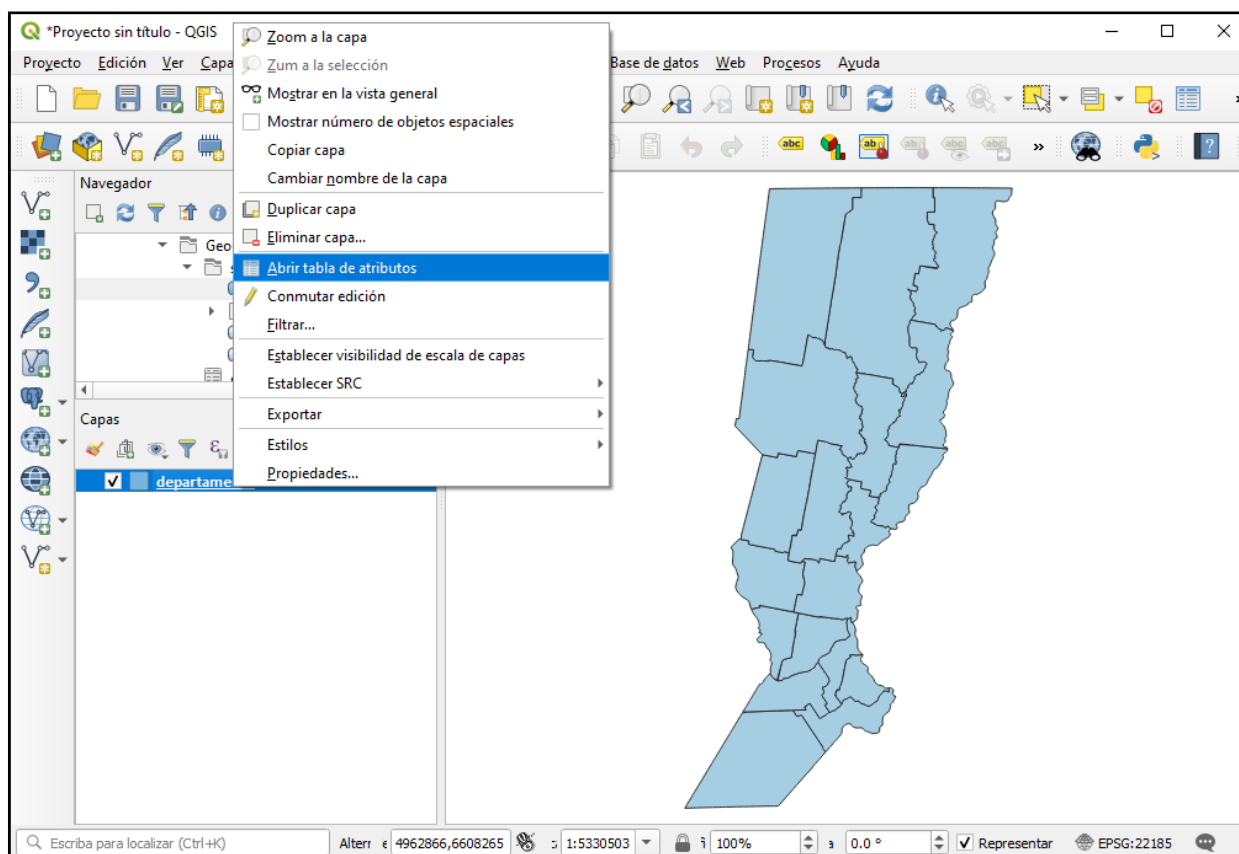
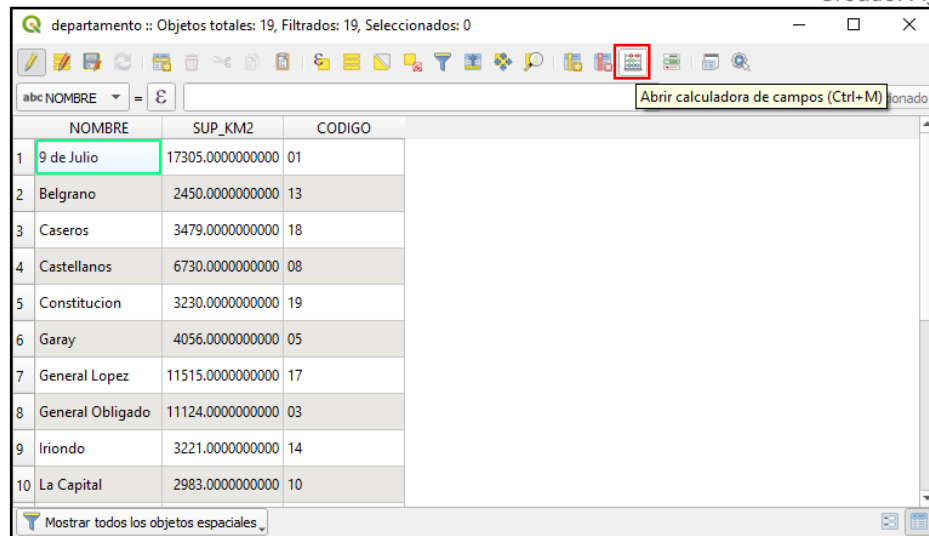


Figura 01: Abrir tabla de atributos

A continuación se abrirá la tabla de atributos, allí debe hacer clic en el botón correspondiente a la calculadora de campos.

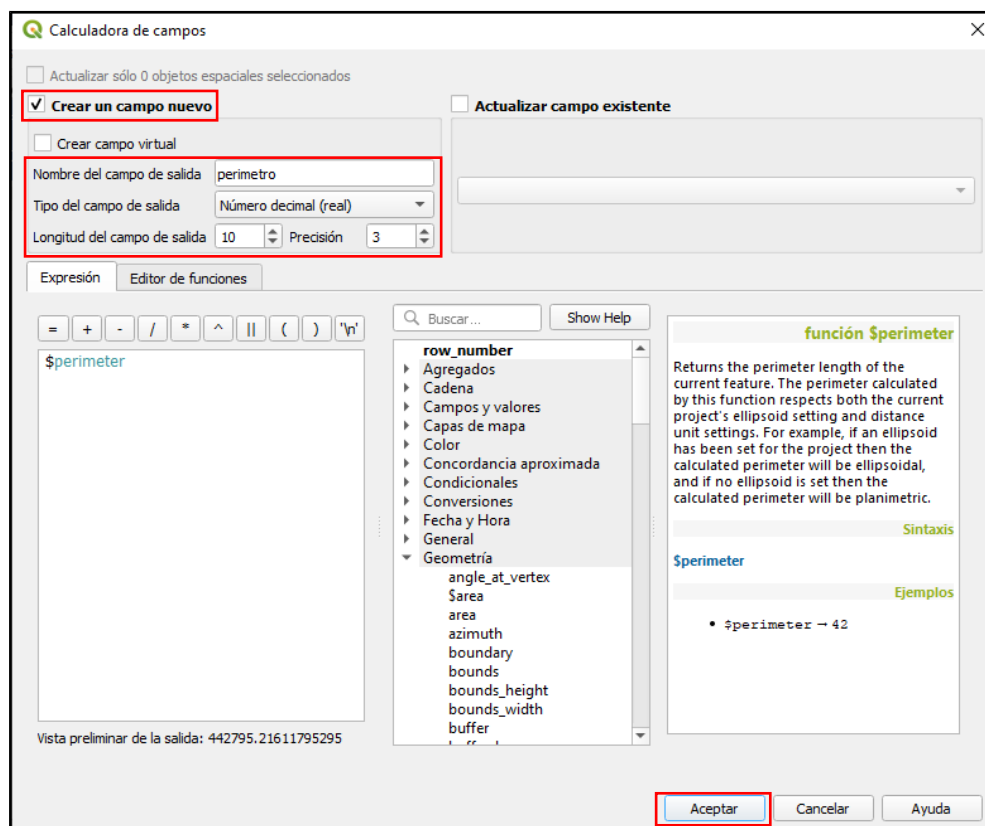
La **tabla de atributos** contiene la información alfanumérica de la capa. En general, una tabla consta de filas y columnas. Cada fila representa un objeto espacial, y cada columna almacena la información del objeto espacial. Permite el análisis, acceso y actualización de la información almacenada.



	NOMBRE	SUP_KM2	CODIGO
1	9 de Julio	17305.0000000000	01
2	Belgrano	2450.0000000000	13
3	Caseros	3479.0000000000	18
4	Castellanos	6730.0000000000	08
5	Constitucion	3230.0000000000	19
6	Garay	4056.0000000000	05
7	General Lopez	11515.0000000000	17
8	General Obligado	11124.0000000000	03
9	Iriondo	3221.0000000000	14
10	La Capital	2983.0000000000	10

Figura 02: Tabla de atributos – botón Calculadora de campos

En la parte superior de la 'Calculadora de campos' se debe tildar la opción 'Crear un campo nuevo' y luego completar nombre, tipo y longitud del campo que se desea crear. Debajo se encuentran 3 paneles: en el panel izquierdo se realizan los cálculos del campo, en el panel del medio se encuentran todas las expresiones/funciones disponibles y en el panel derecho se puede leer la información correspondiente a la expresión/función seleccionada en el panel central.



☐ Actualizar sólo 0 objetos espaciales seleccionados

☒ **Crear un campo nuevo** ☐ Actualizar campo existente

☐ Crear campo virtual

Nombre del campo de salida:

Tipo del campo de salida:

Longitud del campo de salida: Precisión:

Expresión

función \$perimeter

Returns the perimeter length of the current feature. The perimeter calculated by this function respects both the current project's ellipsoid setting and distance unit settings. For example, if an ellipsoid has been set for the project then the calculated perimeter will be ellipsoidal, and if no ellipsoid is set then the calculated perimeter will be planimetric.

Sintaxis

Ejemplos

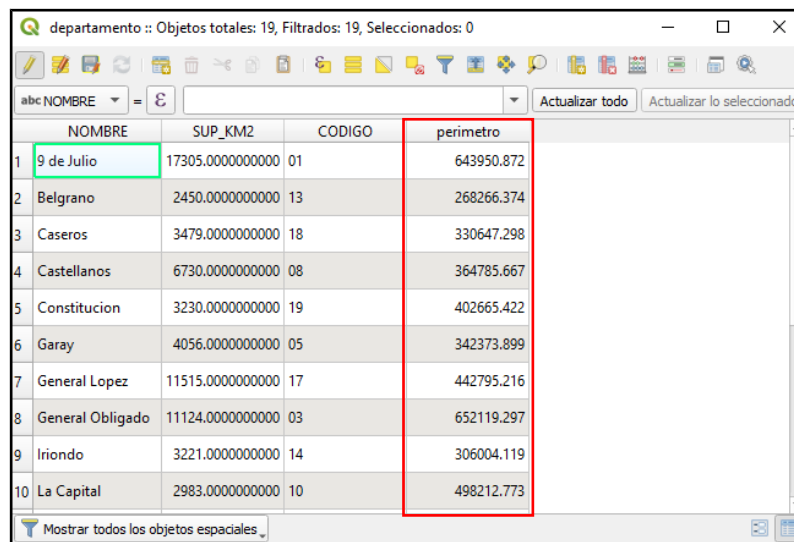
- \$perimeter - 42

Vista preliminar de la salida: 442795.21611795295

Figura 03: Calculadora de campos

En el ejemplo se seleccionó la función 'perímetro' (se encuentra dentro de Geometría) que devuelve la longitud del perímetro para cada departamento de la capa.

Luego de hacer clic en 'Aceptar' podrá ver la nueva columna 'perímetro' en la tabla de atributos.



	NOMBRE	SUP_KM2	CODIGO	perimetro
1	9 de Julio	17305.0000000000	01	643950.872
2	Belgrano	2450.0000000000	13	268266.374
3	Caseros	3479.0000000000	18	330647.298
4	Castellanos	6730.0000000000	08	364785.667
5	Constitucion	3230.0000000000	19	402665.422
6	Garay	4056.0000000000	05	342373.899
7	General Lopez	11515.0000000000	17	442795.216
8	General Obligado	11124.0000000000	03	652119.297
9	Iriondo	3221.0000000000	14	306004.119
10	La Capital	2983.0000000000	10	498212.773

Figura 04: Tabla de atributos con un nuevo campo

Finalmente, debe hacer clic en el botón de edición para detener la edición de la tabla de atributos, QGIS desplegará una ventana preguntando si desea guardar los cambios en la capa. Deberá seleccionar 'Guardar' para que el nuevo campo forme parte de la tabla. Si selecciona 'Descartar' los cambios se perderán.

Botón de edición

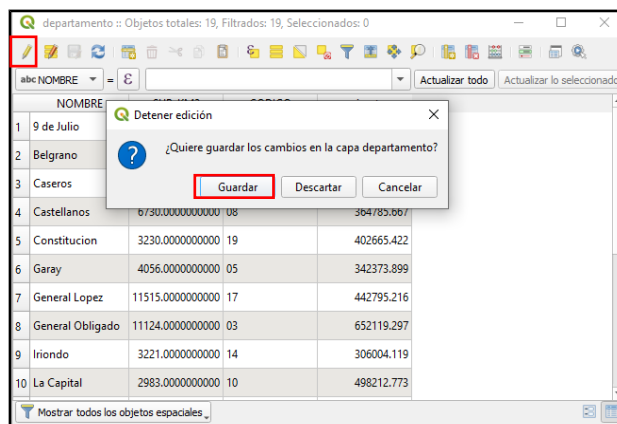


Figura 05: Guardar los cambios