

## Tutorial

### QGIS – Herramientas básicas de selección / Tabla de atributos

Este tutorial presenta las herramientas básicas de selección y la tabla de atributos de una capa utilizando el software SIG de escritorio QGIS.

[QGIS](#) es un Sistema de Información Geográfica (SIG) Libre y de Código Abierto.

Se recomienda [descargar](#) la última versión LTR disponible.

## Contenido

Contenido .....	1
Herramienta Seleccionar objetos.....	2
Seleccionar objeto(s) espacial(es) .....	2
Seleccionar objetos espaciales por polígono .....	4
Seleccionar objetos espaciales a mano alzada.....	6
Seleccionar objetos espaciales por radio .....	7
Tabla de atributos.....	9
Selección de objeto(s) en la tabla de atributos.....	10
Mover selección hacia arriba.....	11
Selección con filtro .....	11
Selección por expresión .....	13
Invertir selección.....	14

## Herramienta Seleccionar objetos

La herramienta de Selección de objetos de QGIS brinda la posibilidad de varios tipos de selecciones. Para acceder a ellos debe hacer clic en el ícono de la barra de menú o en Edición → Seleccionar. Allí se desplegarán todas las posibilidades.

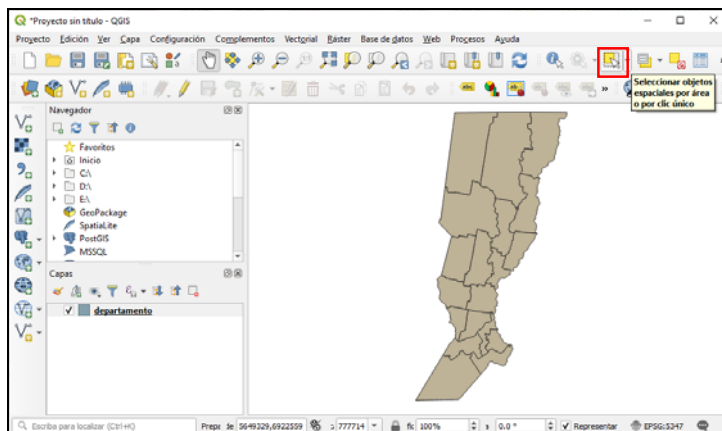


Figura 01: Seleccionar objetos

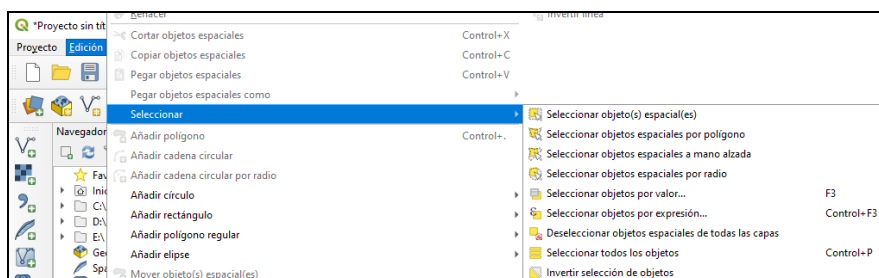


Figura 02: Seleccionar objetos

## Seleccionar objeto(s) espacial(es)

La primera opción que se presenta en el menú desplegable para seleccionar objetos es *Seleccionar objeto(s) espacial(es)*.

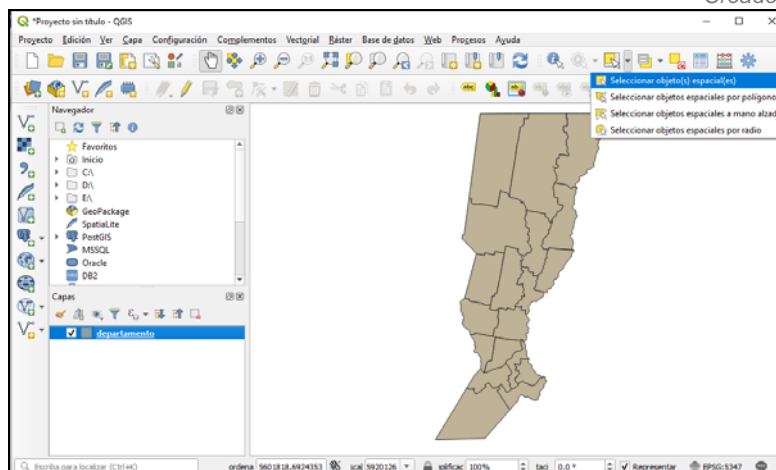


Figura 03: Seleccionar objeto(s) espacial(es)

Esta opción brinda la posibilidad de seleccionar 1 o más objetos espaciales de la capa. Una vez seleccionada la herramienta hacer clic sobre el objeto a seleccionar y el mismo se pintará de amarillo.

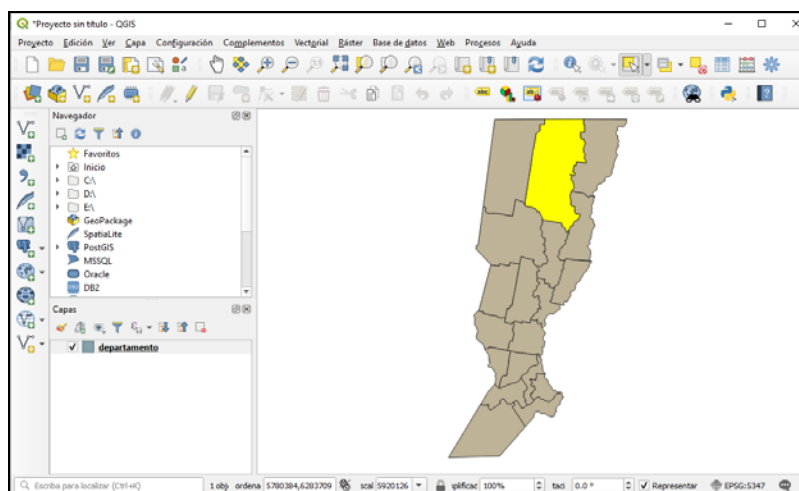


Figura 04: Selección de 1 objeto espacial

Para seleccionar varios objetos espaciales debe presionar *Control+clic* o *Shift+clic* y los mismos se pintarán de amarillo.

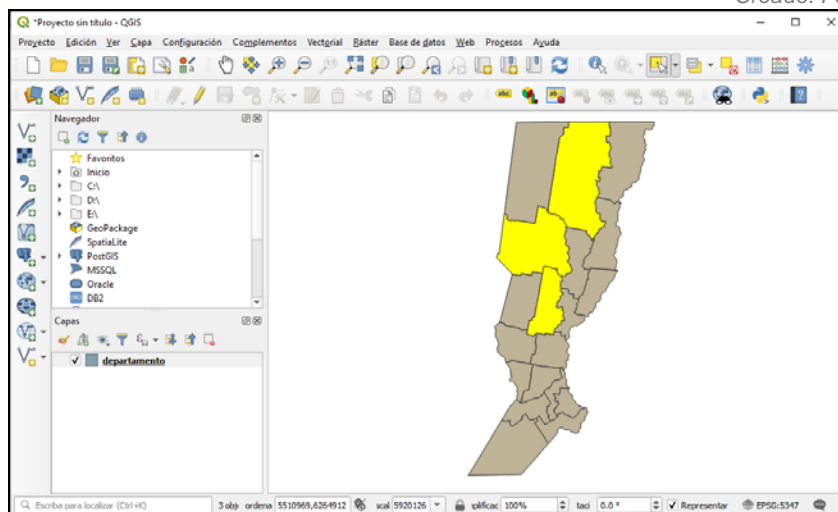


Figura 05: Selección de varios objetos espaciales

Para deseleccionar los objetos espaciales debe hacer clic en el ícono *Deseleccionar objetos espaciales* ubicado en la barra.

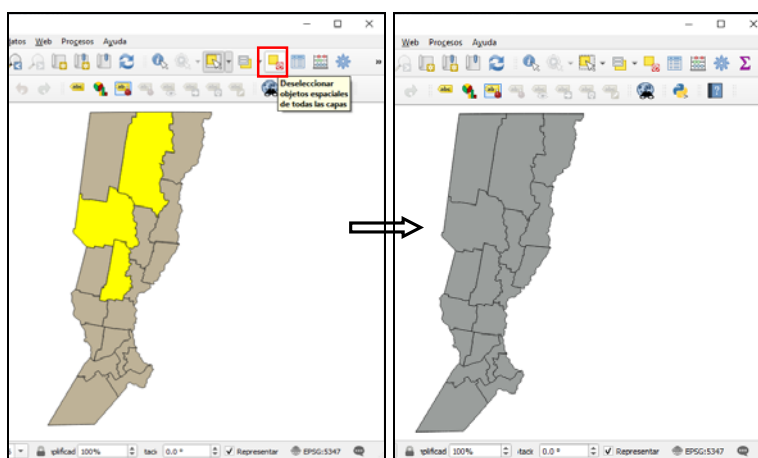


Figura 06: Deseleccionar objetos espaciales

## Seleccionar objetos espaciales por polígono

Es posible seleccionar objetos espaciales utilizando como base un polígono, QGIS seleccionará todos los objetos que contengan al mismo.

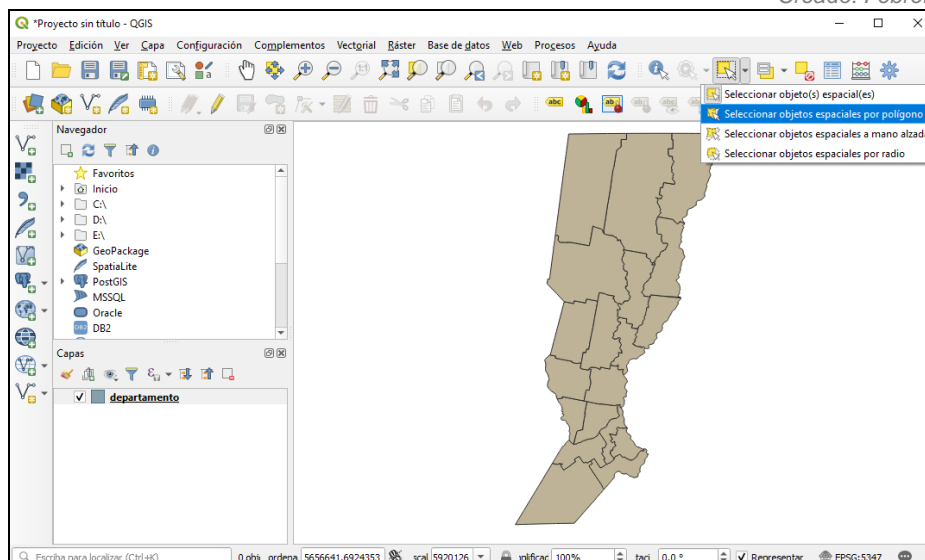


Figura 07: Seleccionar objetos espaciales por polígono

Para realizar el polígono de selección haga clic en un punto de la capa y luego desplace el mouse hacia otro extremo del polígono que desea dibujar y haga clic. Repita el proceso hasta conformar el polígono deseado y en el último extremo haga clic con el botón derecho del mouse para finalizar.

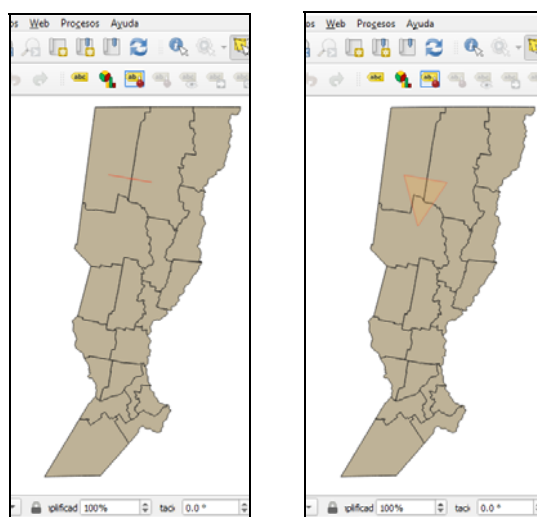


Figura 08: Polígono para selección de objetos

Una vez finalizado el polígono se pintarán de amarillo los objetos alcanzados por el mismo.

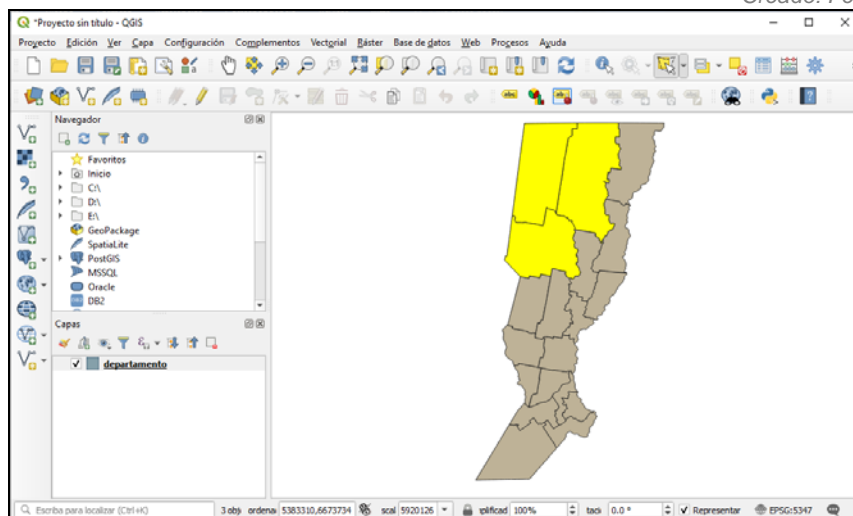


Figura 09: Selección de objetos espaciales por polígono

## Seleccionar objetos espaciales a mano alzada

Esta opción permite realizar un dibujo a mano alzada para seleccionar objetos espaciales.

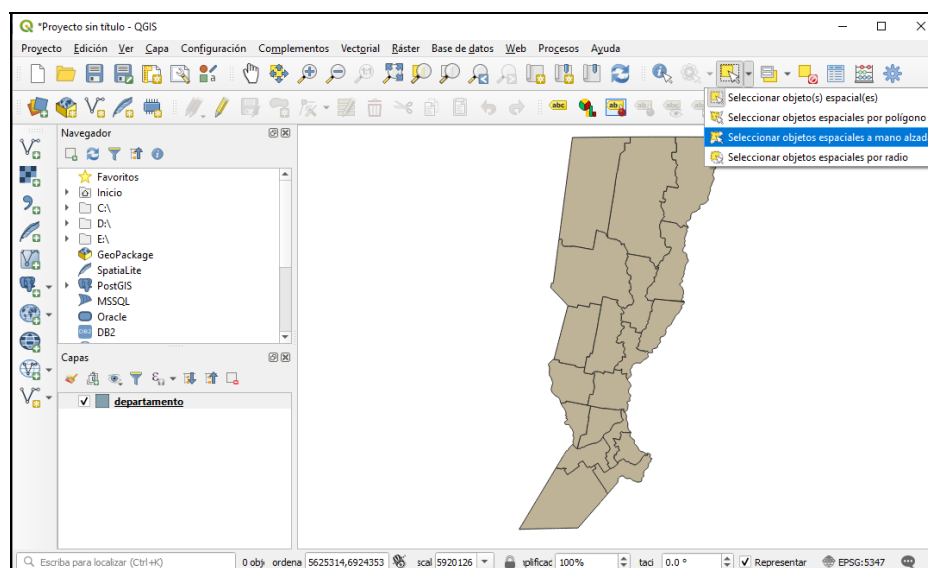


Figura 10: Seleccionar objetos espaciales a mano alzada

Para comenzar a dibujar una forma a mano alzada debe hacer un clic en un punto de comienzo y luego ir desplazándose con el mouse hasta formar la figura deseada.

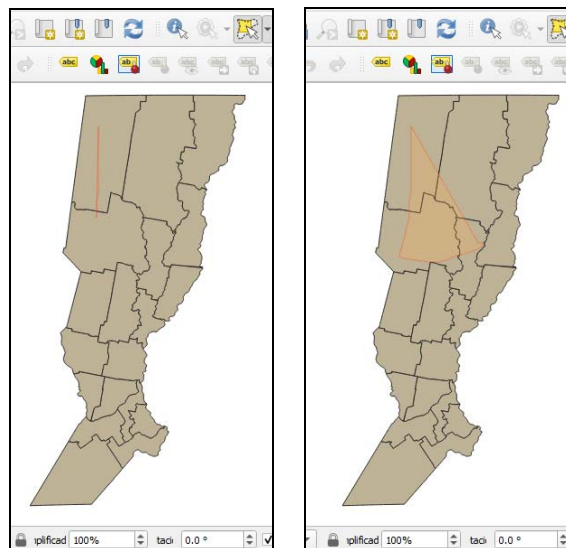


Figura 11: Dibujar figura a mano alzada

Cuando finalice el trazado de la figura, realice un clic con el botón derecho del mouse y a continuación se pintarán de amarillo todos los objetos alcanzados por el dibujo a mano alzada.

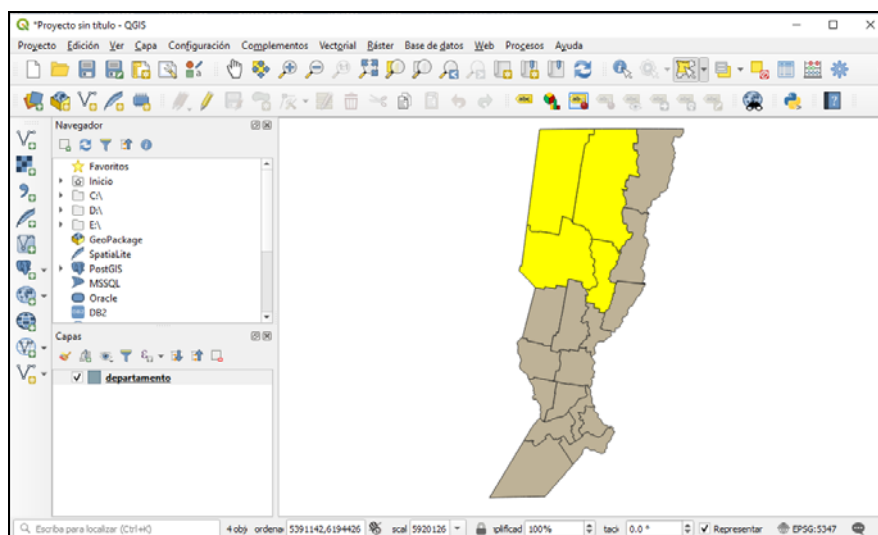


Figura 12: Seleccionar objetos espaciales a mano alzada

## Seleccionar objetos espaciales por radio

Esta opción permite seleccionar todos los objetos espaciales comprendidos en un radio específico.

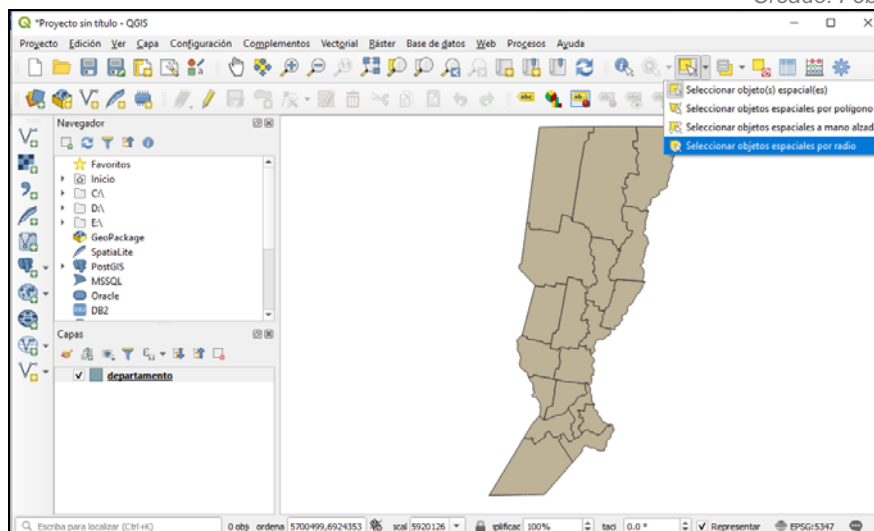


Figura 13: Seleccionar objetos espaciales por radio

Debe comenzar haciendo clic en el centro del círculo que desea dibujar y luego desplazarse hacia un lado con el mouse ampliando el círculo.

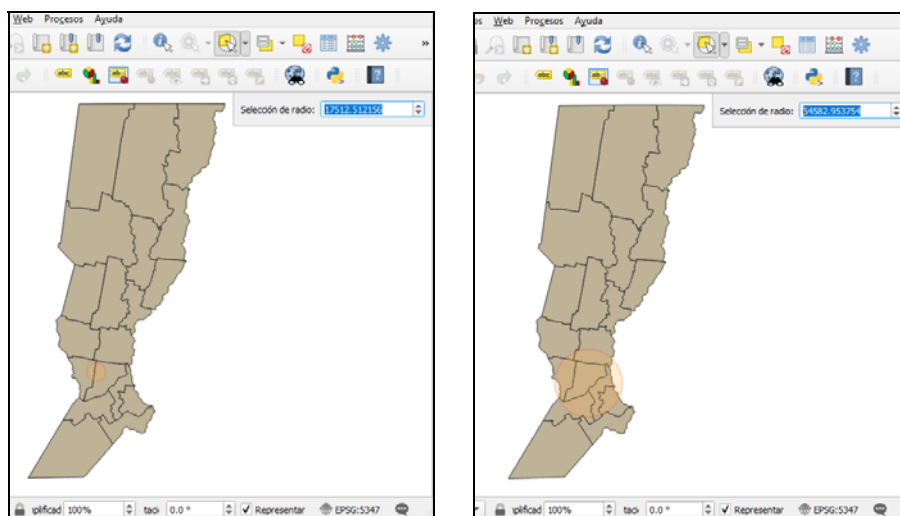


Figura 14: Dibujar un círculo con el radio deseado

Cuando llegue al tamaño deseado haga clic para finalizar. Los objetos seleccionados se pintarán de color amarillo.



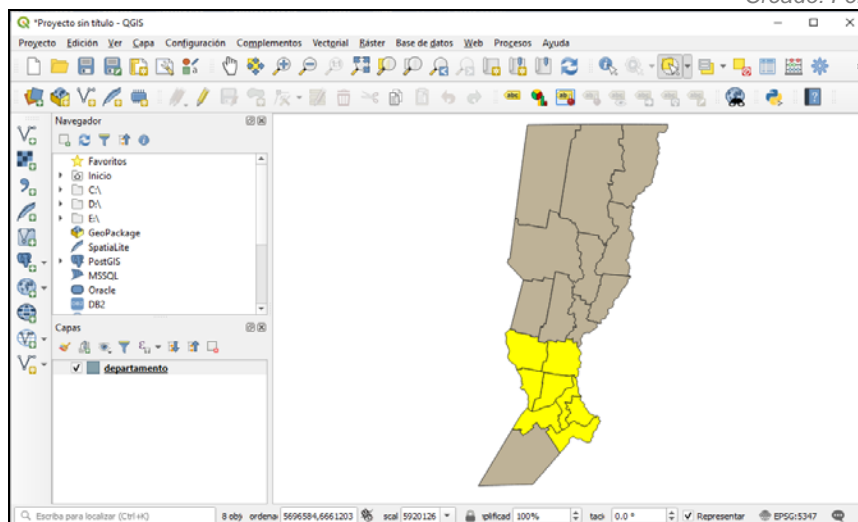


Figura 15: Seleccionar objetos espaciales por radio

## Tabla de atributos

La tabla de atributos muestra información sobre los elementos de una capa seleccionada. Cada fila en la tabla representa un elemento (con o sin geometría), y cada columna contiene una pieza de información particular acerca de ese elemento.

Para acceder a la *Tabla de atributos* puede utilizar el ícono de la barra superior o hacer clic con el botón derecho del mouse en el nombre de la capa, en el panel izquierdo.

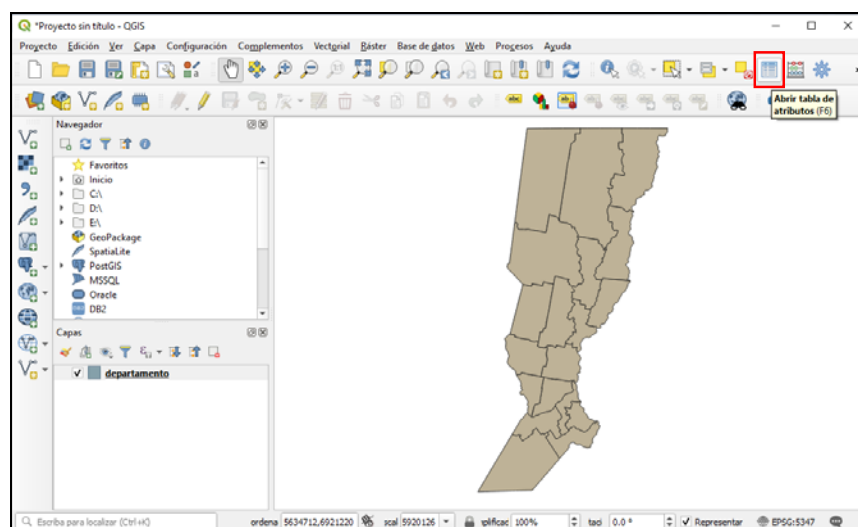


Figura 16: Tabla de atributos

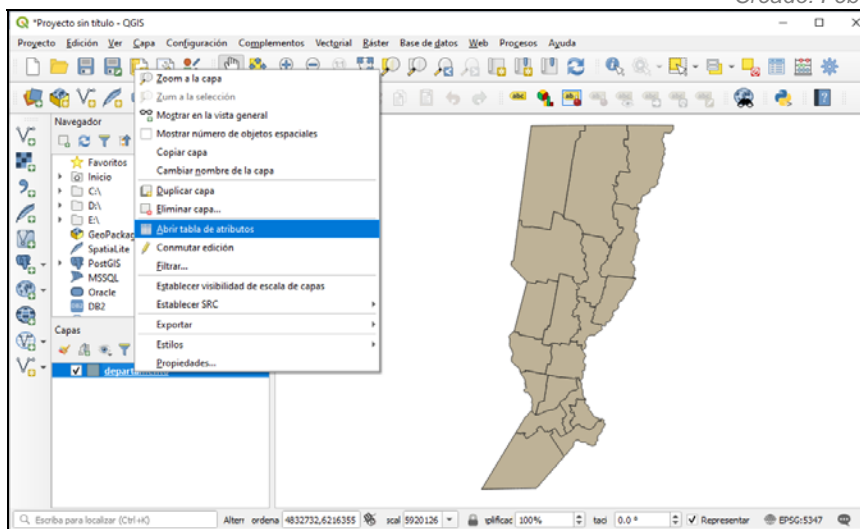


Figura 17: Tabla de atributos

## Selección de objeto(s) en la tabla de atributos

Los registros se pueden seleccionar haciendo clic en el número de registro del lado izquierdo del registro. **Múltiples registros** se pueden marcar al mantener la tecla **Ctrl**. Una **selección continua** se puede hacer al mantener la tecla **Shift** y haciendo clic en varios encabezados de registros del lado izquierdo del registro.

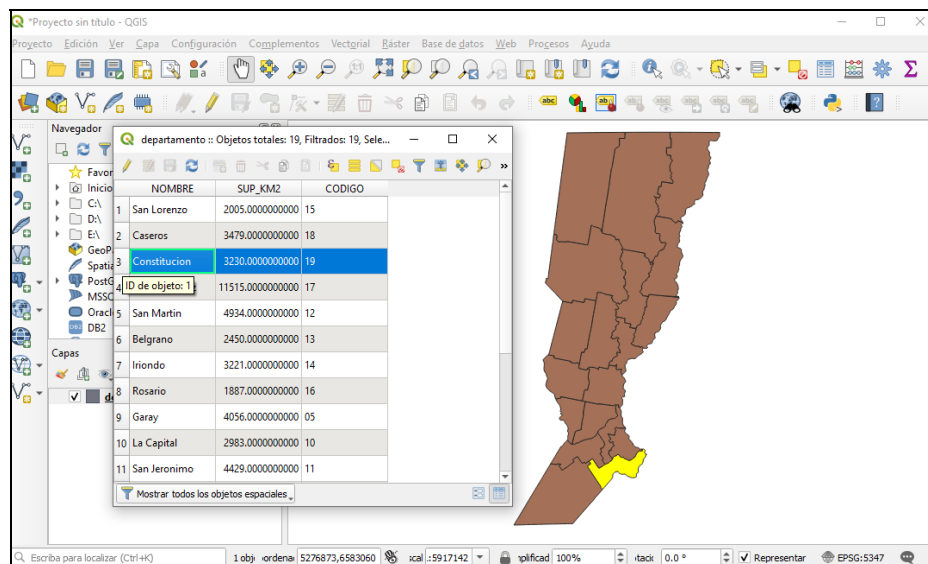


Figura 18: Selección de un registro / objeto espacial

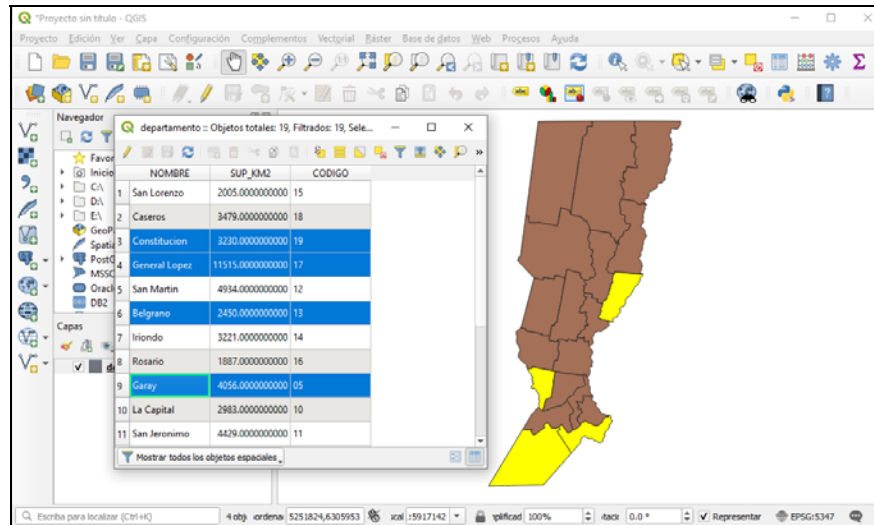



Figura 19: Selección de varios registros / objetos espaciales

Se puede observar en las figuras que la selección de 1 o varios registros en la Tabla de atributos se encuentra acompañada de la selección de 1 o varios objetos espaciales.

## Mover selección hacia arriba

Una vez seleccionado un registro o varios se puede utilizar el ícono *Mover selección hacia arriba* . Como resultado el o los registros seleccionados se ubicarán en la parte superior de la tabla de atributos.

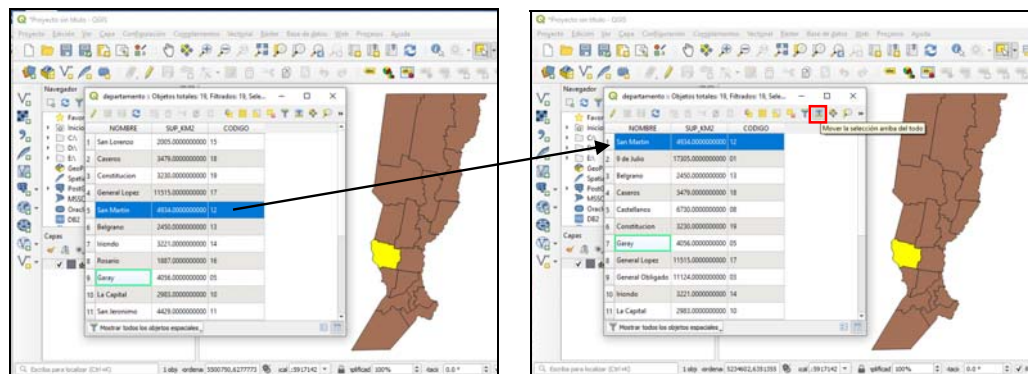


Figura 20: Mover selección hacia arriba

## Selección con filtro

La selección con filtro permite introducir, de forma rápida y sencilla, las condiciones que deseamos que se cumplan para cada campo.

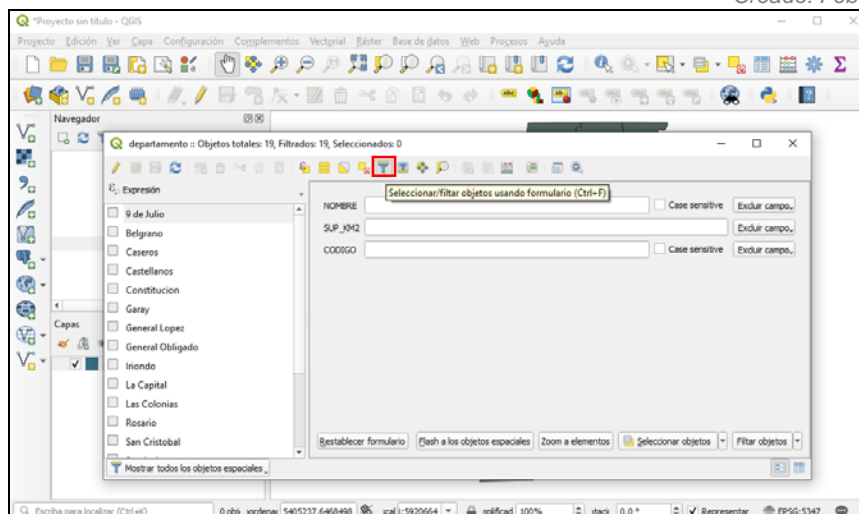


Figura 21: Selección con filtro

A continuación se deben especificar los parámetros para aplicar el o los filtros.

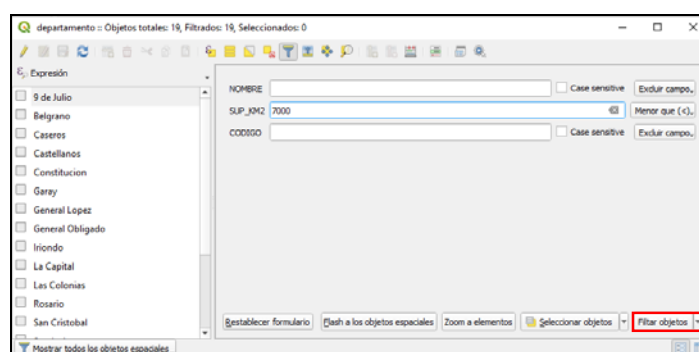


Figura 22: Selección con filtro

Finalmente hacer clic en el botón Filtrar objetos.

La selección de objetos (pintados en amarillo) se puede ver en la parte izquierda de la tabla de atributos como así también en el gráfico de la capa.

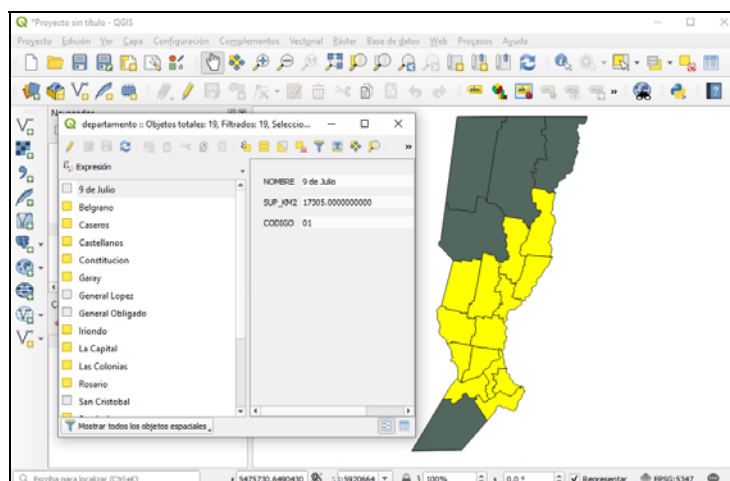


Figura 23: Selección con filtro

## Selección por expresión

La tabla de atributos permite seleccionar objetos a través de expresiones.

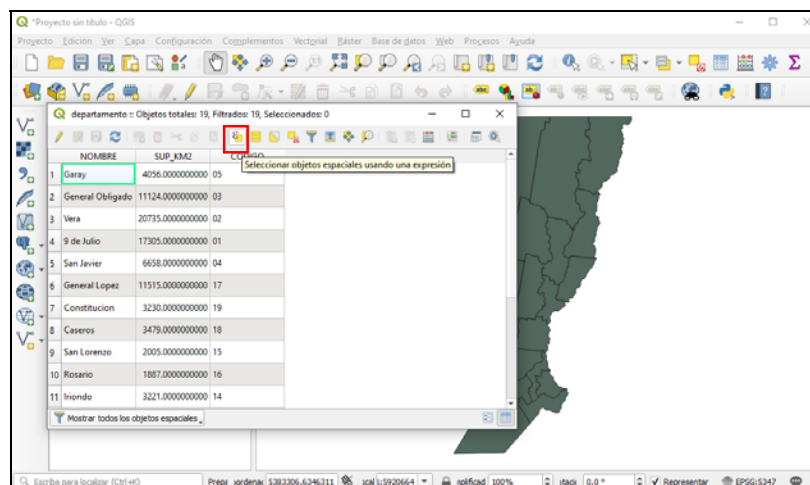


Figura 24: Selección por expresión

Puede introducir en la consulta de expresión cualquier elemento o campo (situado en el panel del medio) haciendo doble clic sobre el nombre, valores de campos (panel derecho inferior), operadores de expresión, etc.

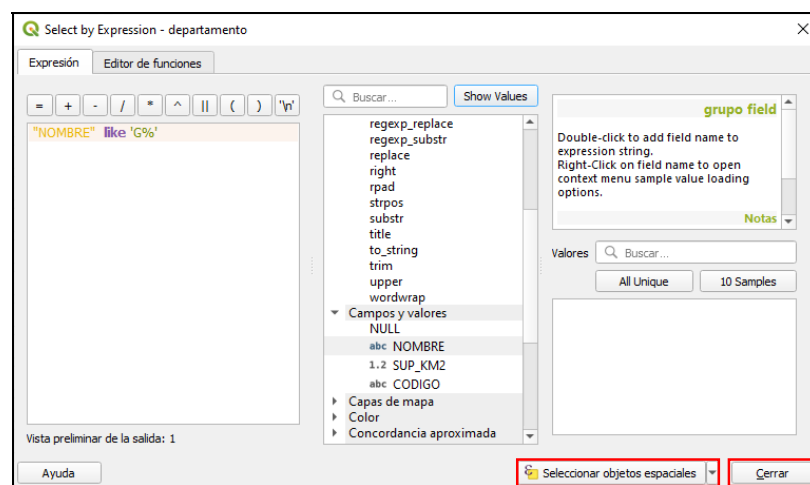


Figura 25: Selección por expresión

Finalizada la expresión deseada, hacer clic en *Seleccionar objetos espaciales* y a continuación en *Cerrar*. Los objetos seleccionados se pintarán de amarillo.

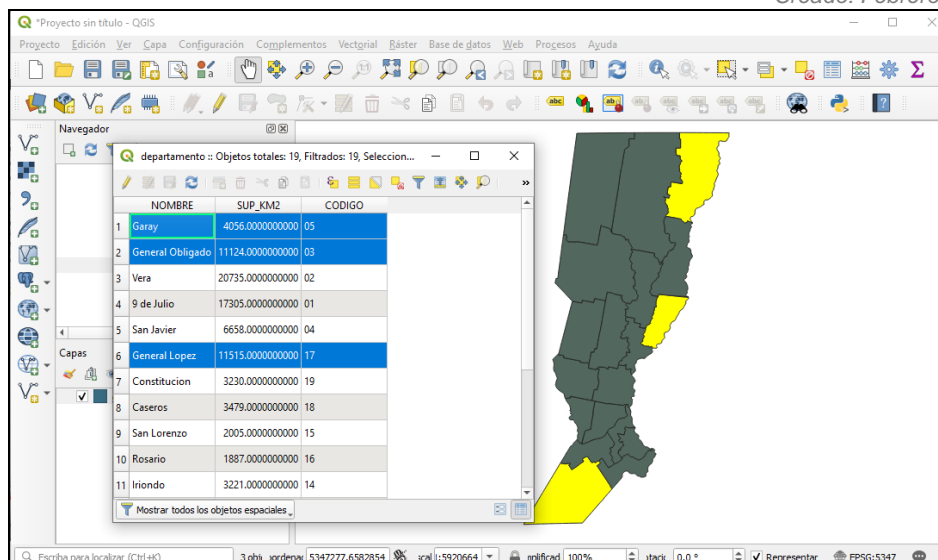


Figura 26: Selección por expresión

## Invertir selección

Puede utilizar el ícono *Invertir selección*  para invertir la selección actual de la capa.

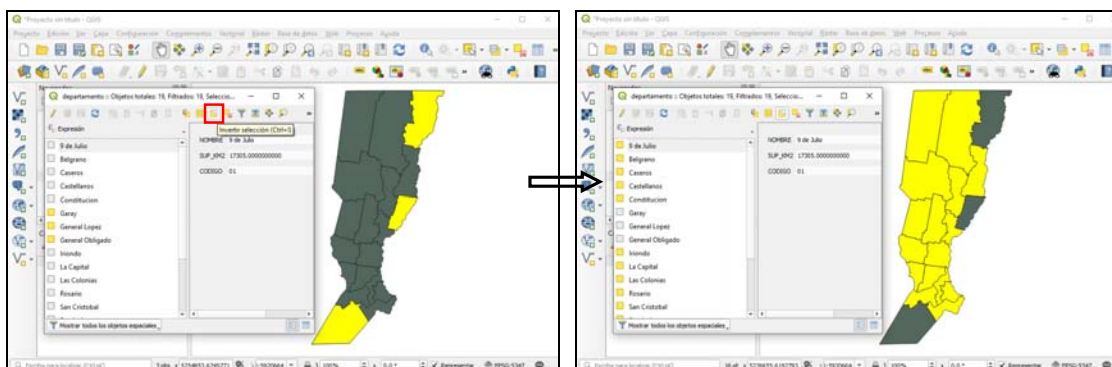


Figura 27: Invertir selección