

VAKUNA

Tecnología de vacunación abierta y co-creada

INSTRUCCIONES DE USO



IDEART
ART + TECHNOLOGY

ES Espacio Santafesino
+ Industrias creativas

SANTAFE
LAB



Vaku-na 360 es un desarrollo pensado para mejorar la experiencia de vacunación a través de las nuevas tecnologías y que fue co-creado por personal de salud de los vacunatorios provinciales, artistas, escritores y diseñadores de videojuegos.

1. QUÉ COMPONENTES TIENE VAKU-NA 360

El sistema se compone de unos lentes de realidad virtual OCULUS GO, una tablet y un software especialmente diseñado.

2. INICIO Y CONFIGURACIÓN DE LA TABLET

a. Encendido de la Tablet: se debe encender la Tablet antes que el casco OculusGo.

b. Modo Zona o Hotspot: activar el modo Zona o Hotspot para activar la red de wifi de la cual se conectará el casco OculusGo.

c. Inicio de la aplicación: hacer click en el ícono de la aplicación, una vez configurada la Tablet.

Cada Tablet viene emparejada con un OculusGo, y solo funcionará con ese dispositivo, no deben de mezclarse.

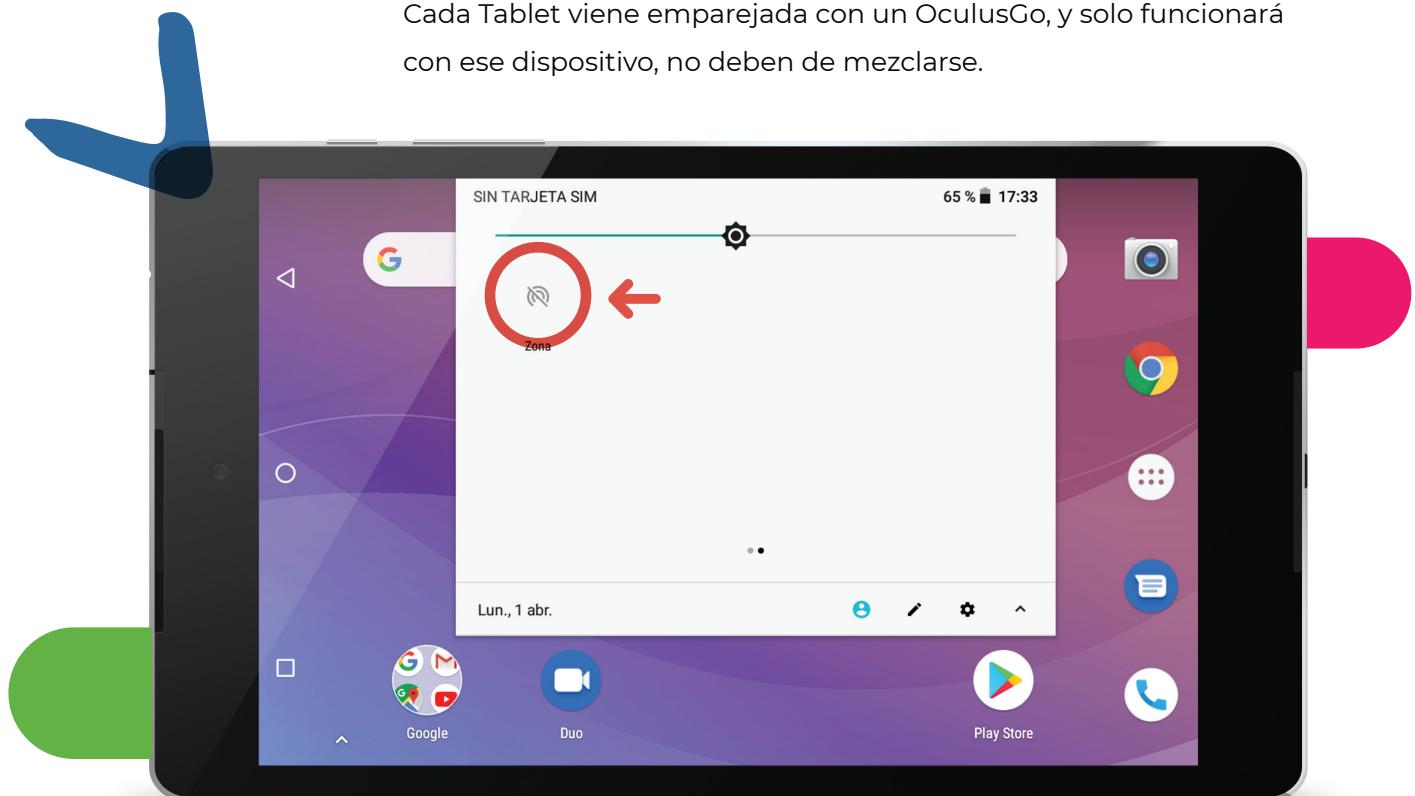


Imagen 1: activación de Zona Hotspot

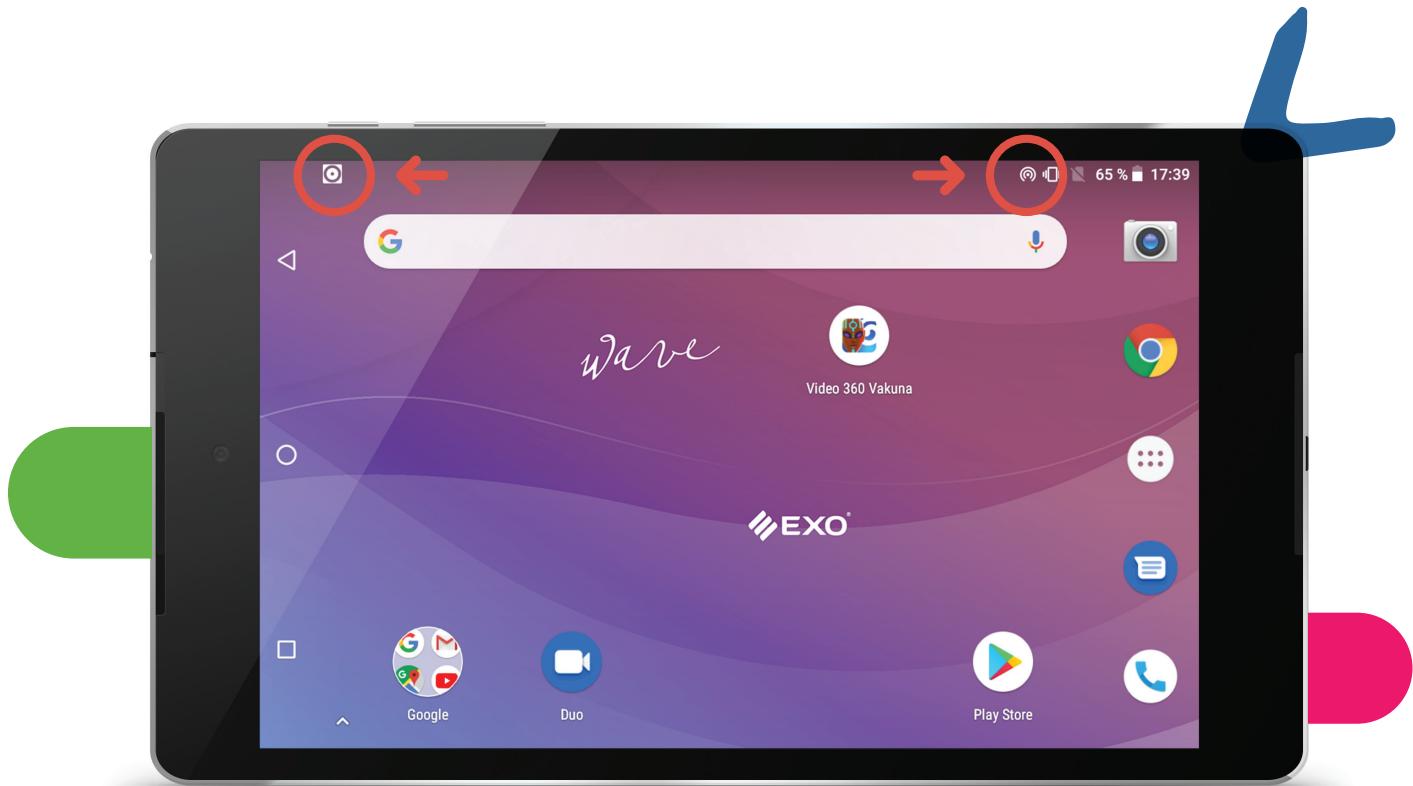


Imagen 2: Zona Hotspot activada

3. CASCO OCULUS GO

a. Encendido del Casco: se debe encender el casco a posteriori del encendido de la Tablet.

b. Inicio de la Aplicación: una vez el casco esté encendido, este inmediatamente ejecutará la aplicación y se conectará a la red de la Tablet asociada automáticamente.

c. Colocación del casco: una vez encendido, con la aplicación corriendo y sincronizado con la Tablet, se encontrará listo para ser utilizado en el paciente. Se deberá poner el casco firmemente en el rostro del paciente y luego acomodar los tirantes alrededor de la cabeza.

d. Inicio de sesión: podemos darnos cuenta cuando el casco se ha conectado exitosamente y la aplicación está lista para empezar, al

aparecer el botón "INICIAR" en pantalla que debemos presionar.

Esto se realiza solo una vez por cada vez que se encienden los elementos.

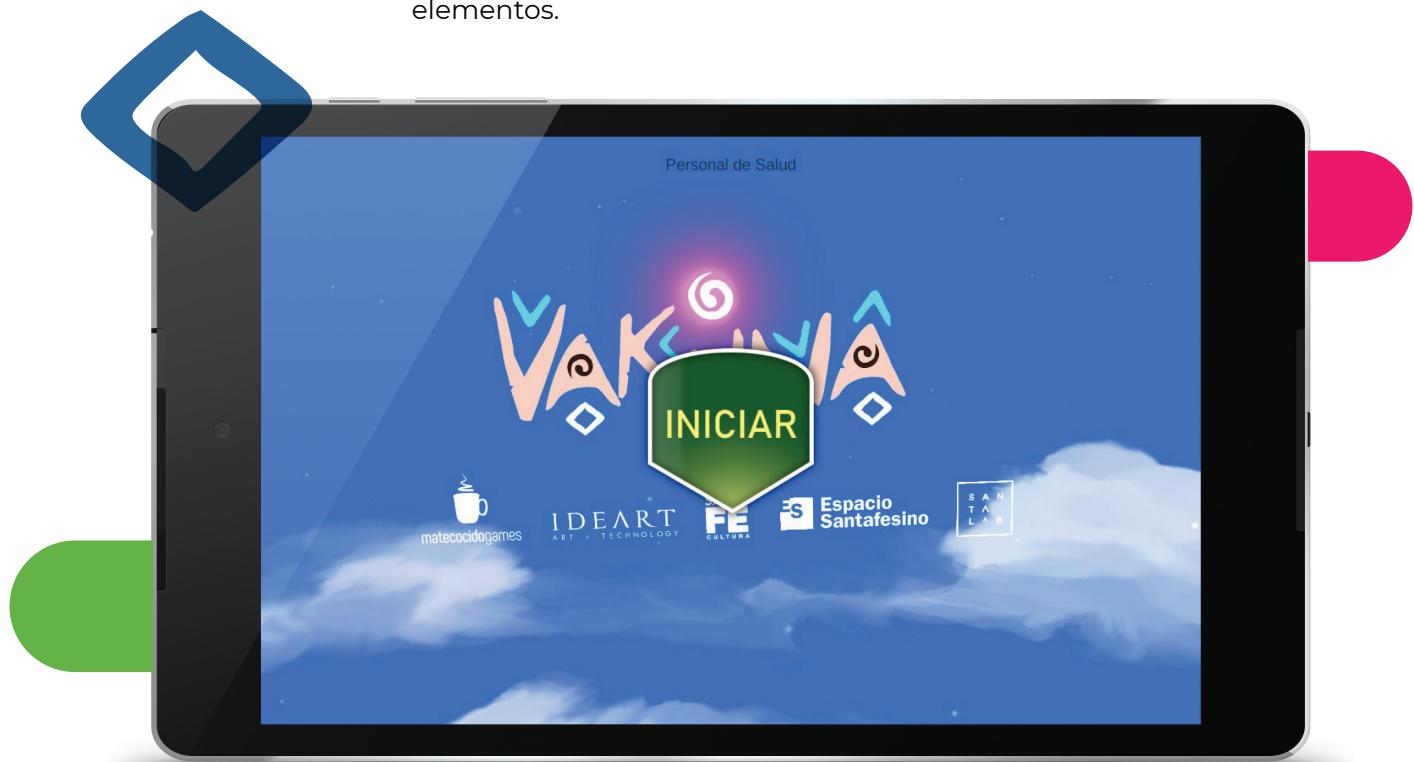


Imagen 3: Pantalla inicial de la aplicación

4. UTILIZACIÓN

Paso 1: al iniciar la sesión, el paciente estará inmerso en la experiencia mientras disfruta de una introducción en la aventura virtual, este tiempo puede ser usado para preparar las dosis necesarias de las vacunas.

Paso 2: en caso de ser necesario, unos segundos después de iniciada la sesión, aparecerá en pantalla del Tablet el botón "REINICIAR". Este botón tiene la función de reiniciar la sesión de vacunación, yendo a la pantalla de inicio, en caso de que surja algún inconve-

niente durante el proceso de vacunación y estará presente durante todo el proceso.

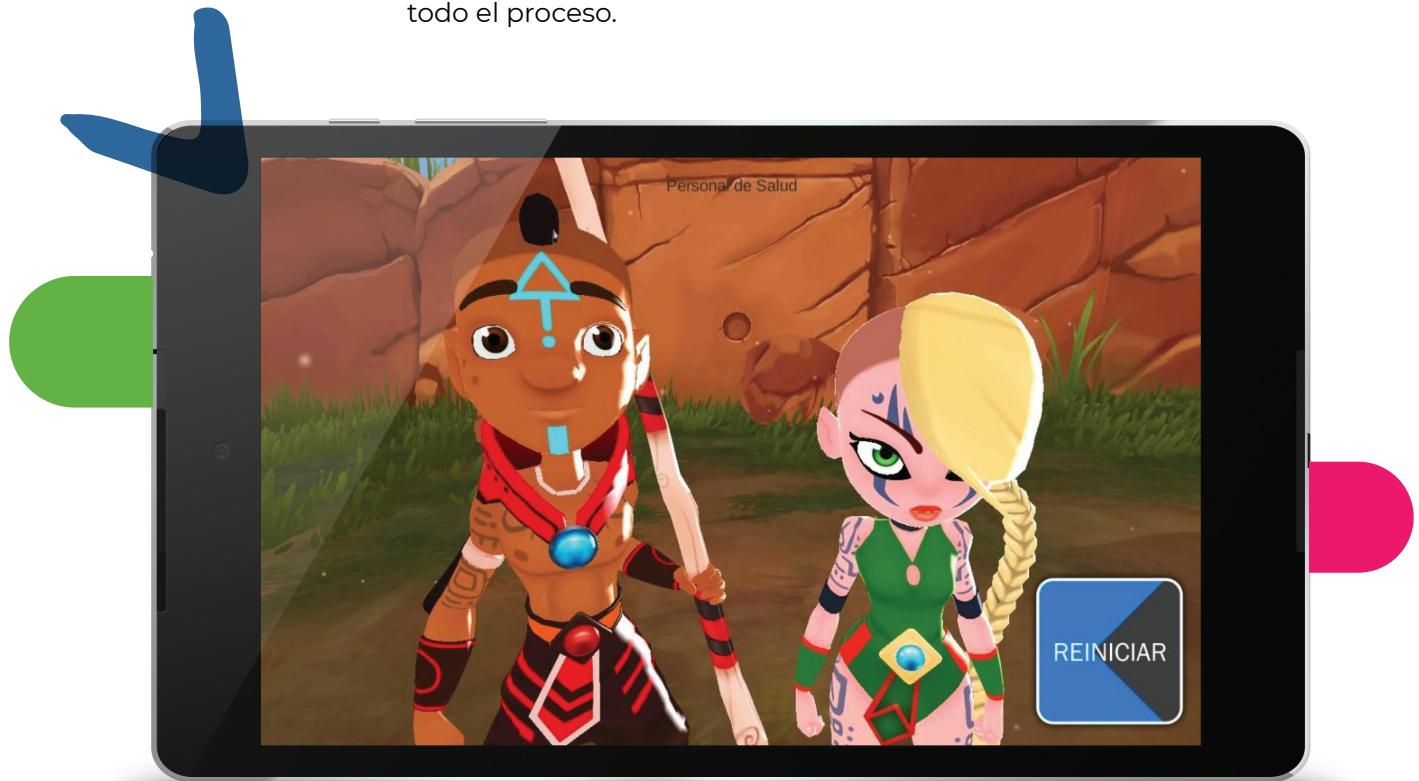


Imagen 4: Pantalla de introducción a la aventura

Paso 3: cuando la introducción termina, aparecerá un menú de selección de brazo (Imagen 5), el Personal de Salud deberá seleccionar el brazo donde se colocará la primera o única vacuna. Para este momento los implementos de vacunación deberían estar listos y preparados para su uso.

Paso 4: el avatar de la Chamán se moverá hacia el brazo que fue elegido y se posicionará a un costado del paciente. Luego empezará a colocarle un “talismán”, en pantalla aparecerá un cronómetro con una cuenta regresiva de 8 segundos. Este tiempo es el que el

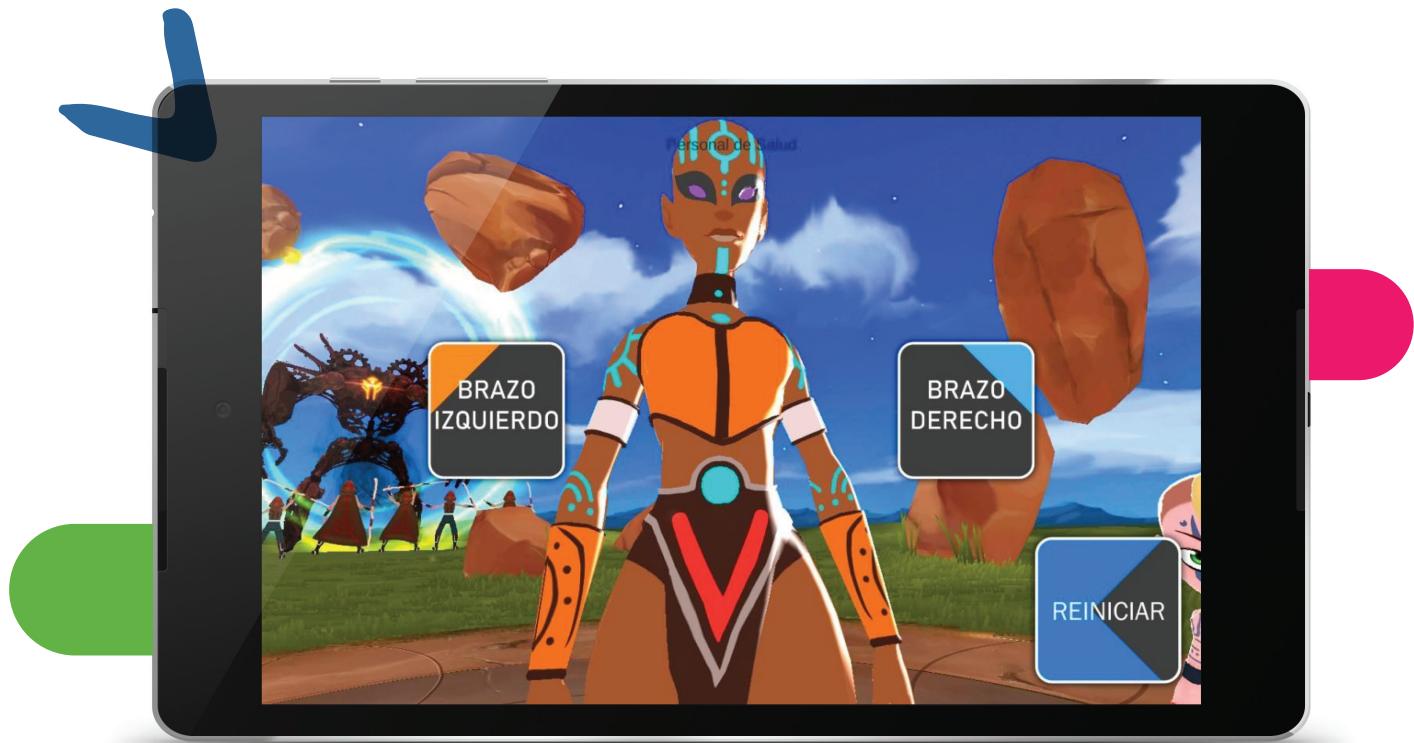


Imagen 5: Menú de selección de brazo.

vacunador tendrá para desinfectar el área de vacunación con el algodón con alcohol en el brazo correspondiente.

Paso 5: al concluir la animación el personaje de la Chaman volverá a su posición central, comenzará un ritual y aparecerá el botón "CONTINUAR" (Imagen 6). Este tiempo puede ser usado para preparar la vacuna.

Paso 6: con la dosis preparada y en mano del vacunador, este deberá presionar el botón "CONTINUAR" y el personaje de la Chamán empezará a enviar un "sello" al paciente, en pantalla aparecerá un cronómetro con una cuenta regresiva de 8 segundos. Este tiempo es el que el vacunador tendrá para desinfectar el área de vacunación con el algodón con alcohol en el brazo correspondiente.

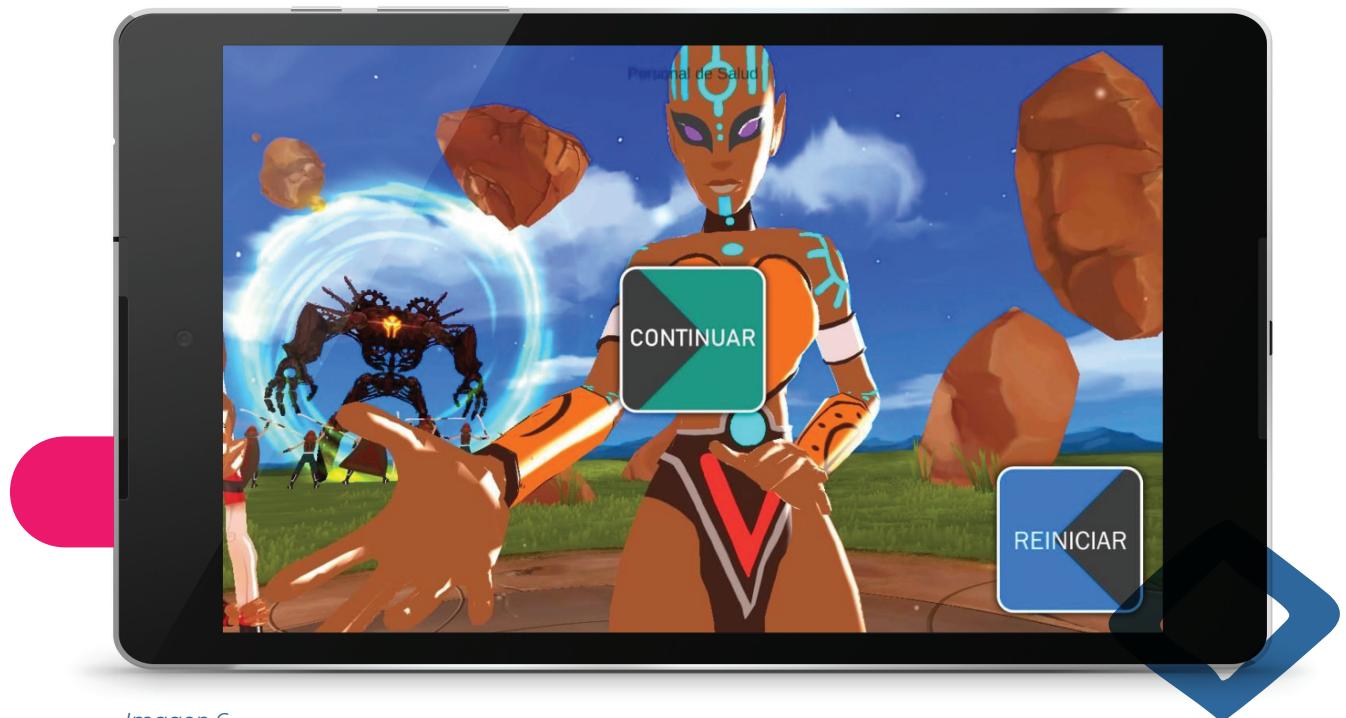


Imagen 6

Paso 7: una vez terminado el proceso de la primera vacuna, en caso de que se necesite aplicar más de una vacuna volverá a aparecer en pantalla los botones de selección del brazo para la próxima dosis. En caso de que se hayan colocado todas las vacunas se podrá presionar el botón “TERMINAR” (Imagen 7) que disparara el final de la historia.

Paso 8: en caso de que la próxima vacuna se coloque en el mismo brazo que la anterior el sistema continuará directamente a la administración de la vacuna ya que ese brazo ya fue esterilizado con el algodón y el alcohol, por lo tanto saltará al PASO 5. En caso de que sea un brazo donde no se aplicó una vacuna con anterioridad, el avatar de la Chamán se moverá hacia el brazo que fue elegido y se posicionará a un costado del paciente para repetir a

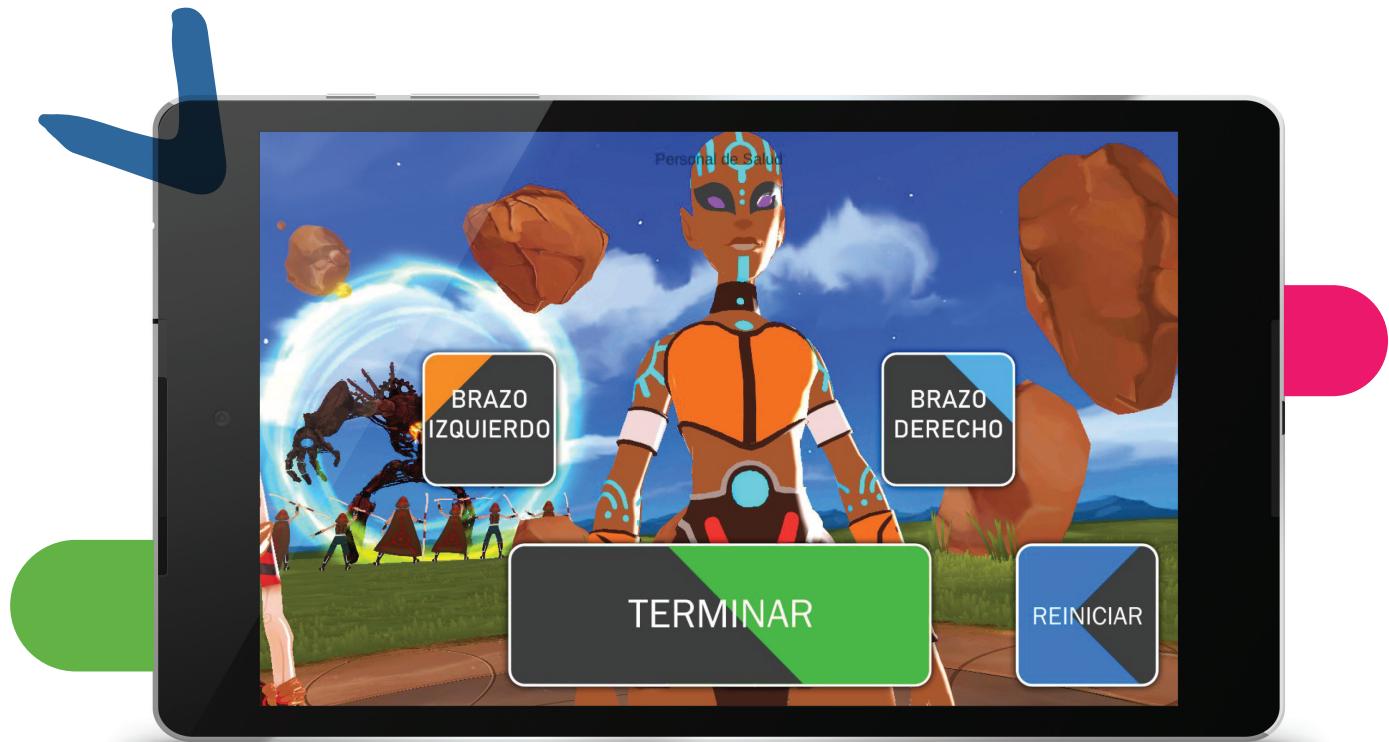


Imagen 7

partir del PASO 4.

Paso 9: finalización de la sesión. El personal de salud deberá esperar que la experiencia finalice y, en el Tablet de control, se podrá ver el logo de “Vakun-na” con fondo negro (*imagen 8*).

El Personal de Salud podrá entonces retirar el casco de realidad virtual con cuidado de no dañar los ojos del paciente. Para ello se sugiere que se sujeté el casco con firmeza mientras se retiran los tirantes de la cabeza del paciente y luego se retire con cuidado el casco hacia adelante del rostro del paciente.

Paso 10: reinicio de sesión: Luego de 30 segundos, el sistema estará nuevamente listo para comenzar otro ciclo de vacunación.

Paso 11: apagado de los dispositivos. Se deberá cerrar la aplicación de la Tablet y luego se apaga la misma con el botón correspondien-



Imagen 8

te y seleccionando la opción “APAGADO”.

En el casco, se presionará el botón de power unos segundos y se seleccionará la opción “APAGAR” con el mando del dispositivo para apagarlo.

El Personal de Salud podrá entonces retirar el casco de realidad virtual con cuidado de no dañar los ojos del paciente. Para ello se sugiere que se sujeté el casco con firmeza mientras se retiran los tirantes de la cabeza del paciente y luego se retire con cuidado el casco hacia adelante del rostro del paciente.

PASO 10: reinicio de sesión: Luego de 30 segundos, el sistema estará nuevamente listo para comenzar otro ciclo de vacunación.

Paso 11: apagado de los dispositivos. Se deberá cerrar la aplicación de la Tablet y luego se apaga la misma con el botón correspondien-

te y seleccionando la opción “APAGADO”.

En el casco, se presionará el botón de power unos segundos y se seleccionará la opción “APAGAR” con el mando del dispositivo para apagarlo.

5. CONSIDERACIONES FINALES

Cada Tablet viene asociada con un OculusGo, no deben mezclarse ni intercambiarse entre los kits, esto invalidará el inicio de sesión del sistema.

Ninguno de los dispositivos debe conectarse jamás a internet.

El mando del casco no deberá utilizarse en ningún momento salvo al apagar el mismo.

VAKUNÂ

Tecnología de vacunación abierta y co-creada



I D E A R T
ART + TECHNOLOGY

ESPACIO SANTAFESINO
+ Industrias creativas

