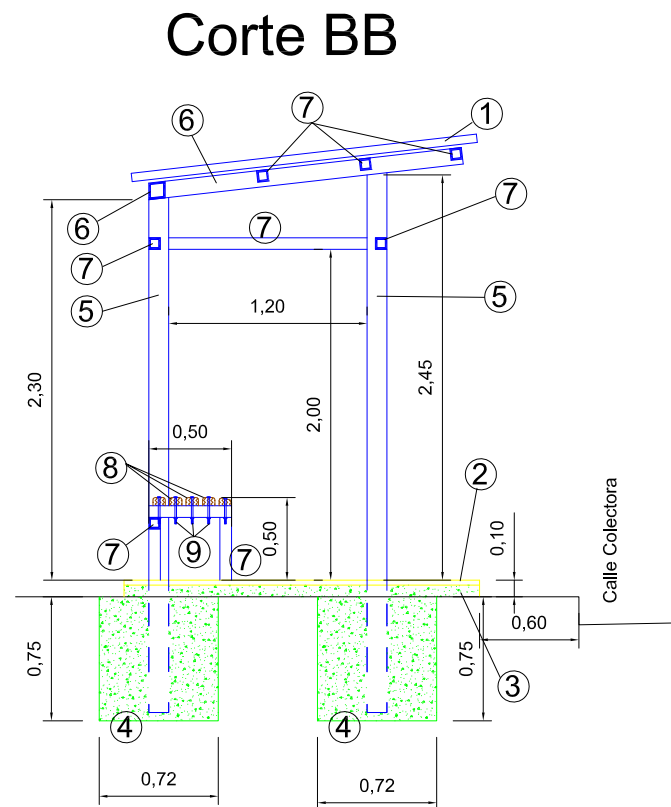
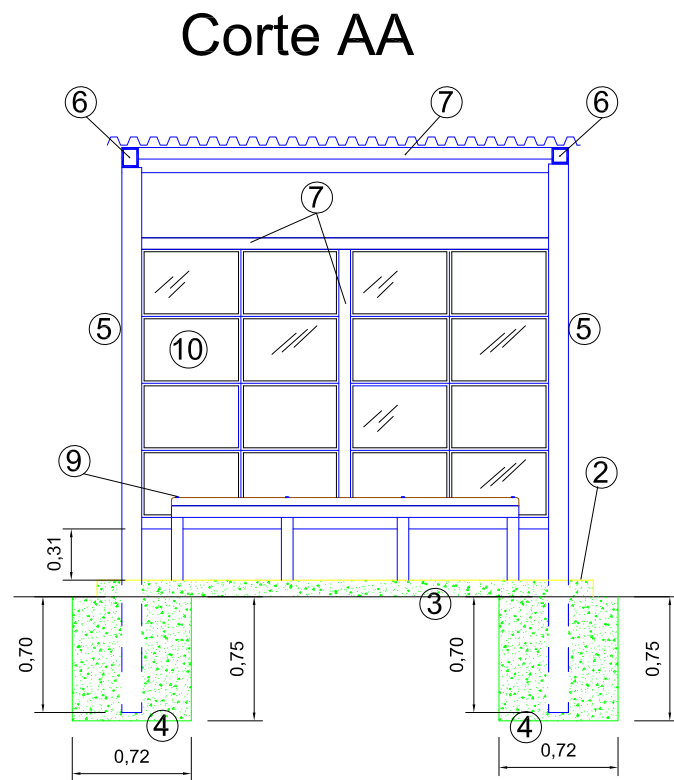
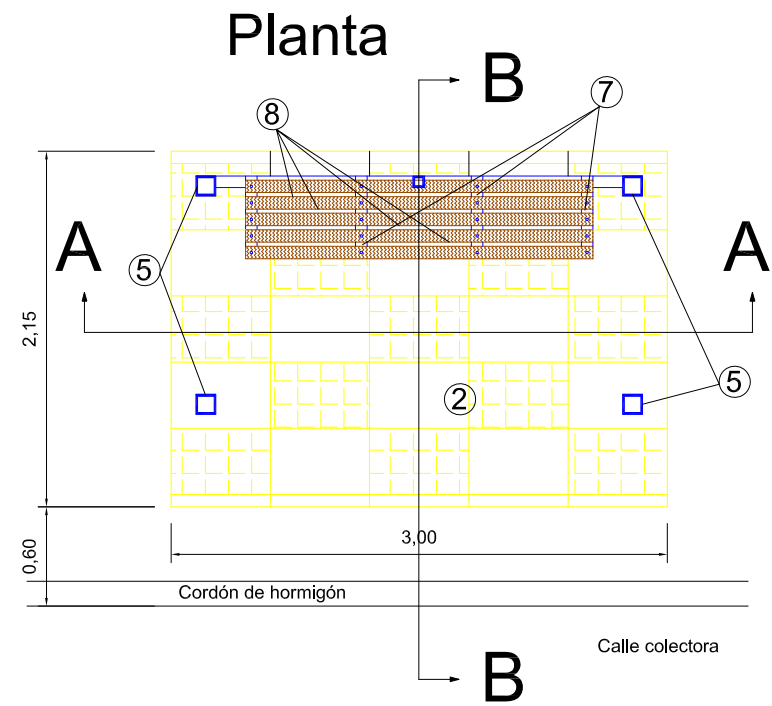




REFERENCIAS :

- 1 Chapa acanalada galvanizada trapezoidal - Espesor 3mm
- 2 Piso con losetas 40cm x 60cm con canto rodado.
- 3 Contrapiso con cemento
- 4 Base de hormigón H-13
- 5 Caño estructural cuadrado de 120 x 120 mm - espesor 5mm
- 6 Caño estructural cuadrado de 100 x 100 mm - espesor 5mm
- 7 Caño estructural cuadrado de 70 x 70 mm - espesor - 4mm
- 8 Tirantes de madera cepillada 3" x 2" colocadas con espacio de 2.5 cm
- 9 Bulón $\varnothing=1\text{cm}$, largo 16cm, con tuerca.
- 10 Vidrio de 4mm de espesor.
- 11 Angulos de hierro de 1.5 cm por lado, y 3.2mm de espesor.

NOTA :

Todos los caños estructurales se soldarán en todas las uniones en todas sus direcciones incluso entre estructura del asiento y estructura del refugio.

Todos los ángulos se soldarán entre sí, y a los caños estructurales en todos sus contactos.

Los bulones una vez roscados para asegurar la madera de asiento a los caños, se soldarán entre rosca y bulón para evitar sean desenroscados.

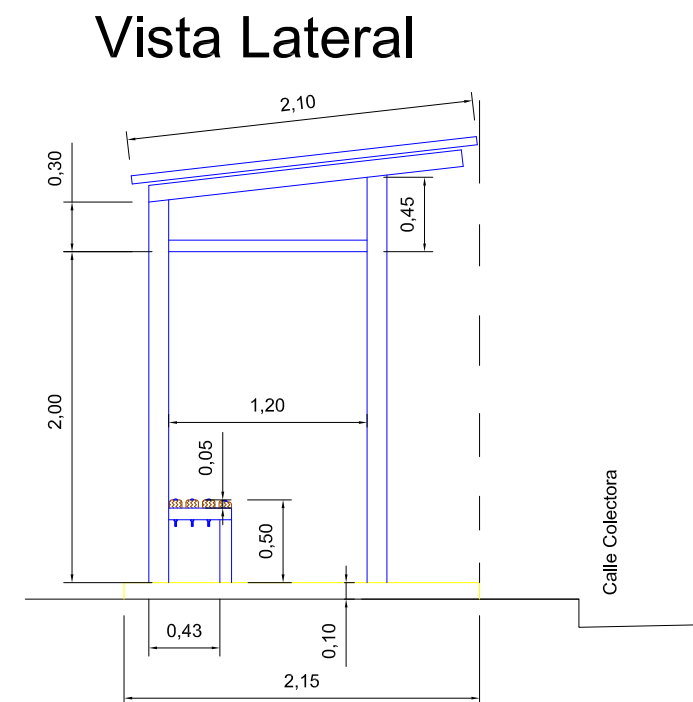
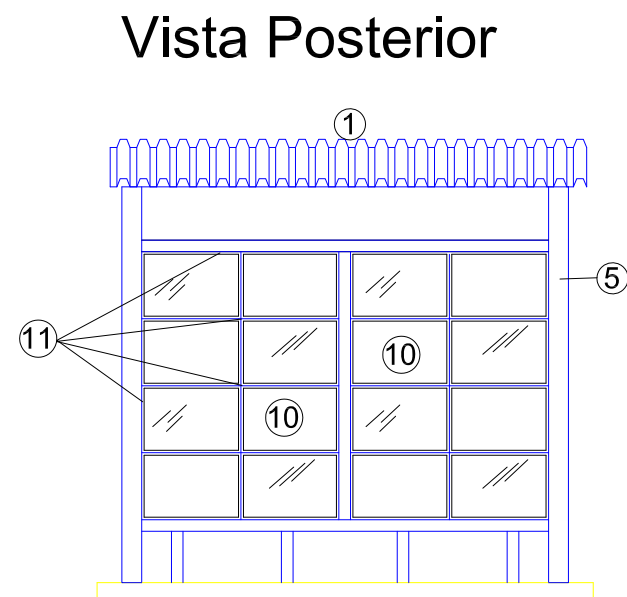
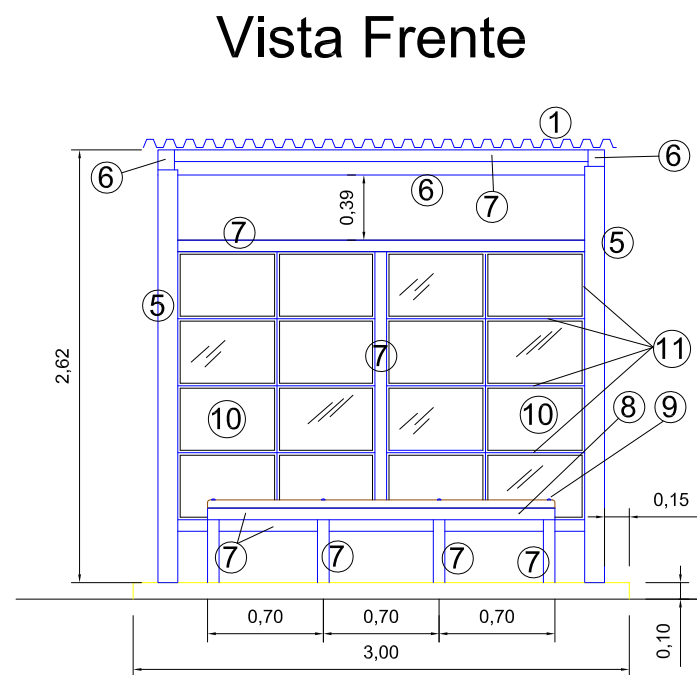
Todos los caños estructurales y ángulos para colocación de vidrios, una vez soldados serán protegidos con dos manos de pintura antióxido, y luego pintados con dos manos de pintura sintética color anaranjado, inclusive el caño empotrado en las bases.

La madera de asiento recibirán tres manos de pintura sintética color marrón oscuro.

El techo de chapa irá abulonado y soldado a los caños estructurales.

Entre piso y contrapiso tendrán un espesor de 0.10m incluyendo el mortero para piso.

En las terminaciones de todos los caños estructurales se colocará una chapa soldada sellando así todos los huecos del mismo.



	PROVINCIA DE SANTA FE
	DIRECCION PROVINCIAL DE VIALIDAD
DIRECCION DE ESTUDIOS Y PROYECTOS	
GARITA TIPO	
OBRA: RUTA PROVINCIAL N° 1	
TRAMO: RUTA NACIONAL N°168 -	
KM. 7+700 (SAN JOSE DEL RINCÓN)	
FECHA:	DIRECTOR:
MAYO/ 2011	ING. O. CONTURSI
PLANO N°	9699
ESCALAS:	1:25
PROYECTISTA:	ING. O. CONTURSI
OPERADOR:	
DIBUJO:	ING. O. CONTURSI